

Lektion 22

Modul 6: Was tut denn weh?, Lektion 22

Planetino 2

Kopiervorlage



Kommst du mit?

Ein Brettspiel für jeweils zwei Schülerinnen und Schüler
Dauer: 5-10 Min.

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer:

In diesem Spiel erlernen die Schülerinnen und Schüler (Sch) sowohl das Nachfragen nach gemeinsamen Aktivitäten als auch das Ablehnen aufgrund eigener Befindlichkeiten.

Vorbereitung:

Kopieren Sie die Kopiervorlage so oft, dass jeweils zwei Sch einen Spielplan erhalten. Für den zweiten Durchlauf bzw. für die Variante kopieren Sie die Wortkarten ebenfalls so oft, dass jeweils zwei Sch einen Satz Wortkarten erhalten. Schneiden Sie dann den Spielplan aus und kleben Sie ihn auf feste Pappe. Sie können ihn auch laminieren. (Die Wortkarten können Sie vor dem Ausschneiden laminieren.) Jeder Schüler erhält vier Spielsteine einer Farbe oder Sorte. Statt Spielsteinen können auch Knöpfe, bunte Plastikchips etc. verwendet werden.

Ablauf:

Der erste Sch stellt eine Frage mit einer auf dem Spielplan abgebildeten Aktivität, z. B.: „Wir spielen heute Fußball. Kommst du auch mit?“ oder „Wir gehen heute reiten. Hast du Lust?“. Danach setzt er einen seiner Spielsteine auf die Abbildung „Fußball“ bzw. „Reiten“. Der andere Sch antwortet auf die Aufforderung und verneint diese mit einem „passenden Schmerz“ z. B. „Mein Fuß tut so weh. Ich bleibe heute zu Hause.“ Dann ist er an der Reihe, eine Frage zu stellen. Wer zuerst alle drei Felder in einer Reihe (horizontal, vertikal oder diagonal) mit seinen Spielsteinen belegt hat, hat gewonnen.

Variante:

Im zweiten Durchlauf werden die Wortkarten mit den Körperteilen gemischt und umgedreht auf den Tisch gelegt. Der erste Sch stellt eine Frage und setzt seinen Spielstein auf die entsprechende Abbildung. Der zweite Sch muss jetzt eine Wortkarte ziehen und seine Antwort mit dem darauf geschriebenen Körperteil verfassen. Wenn seine Antwort sinnvoll ist (Fußball – mein Fuß tut weh), darf er die Karte behalten. Sonst wird die Karte wieder umgedreht und mit den Karten auf dem Tisch vermischt. Dann stellt der zweite Sch eine Frage und der erste Sch muss eine Karte ziehen. Wer zuerst drei Felder in einer Reihe oder vier Wortkarten gesammelt hat, hat gewonnen.

Lektion 22

Modul 6: Was tut denn weh?, Lektion 22

Planetino 2

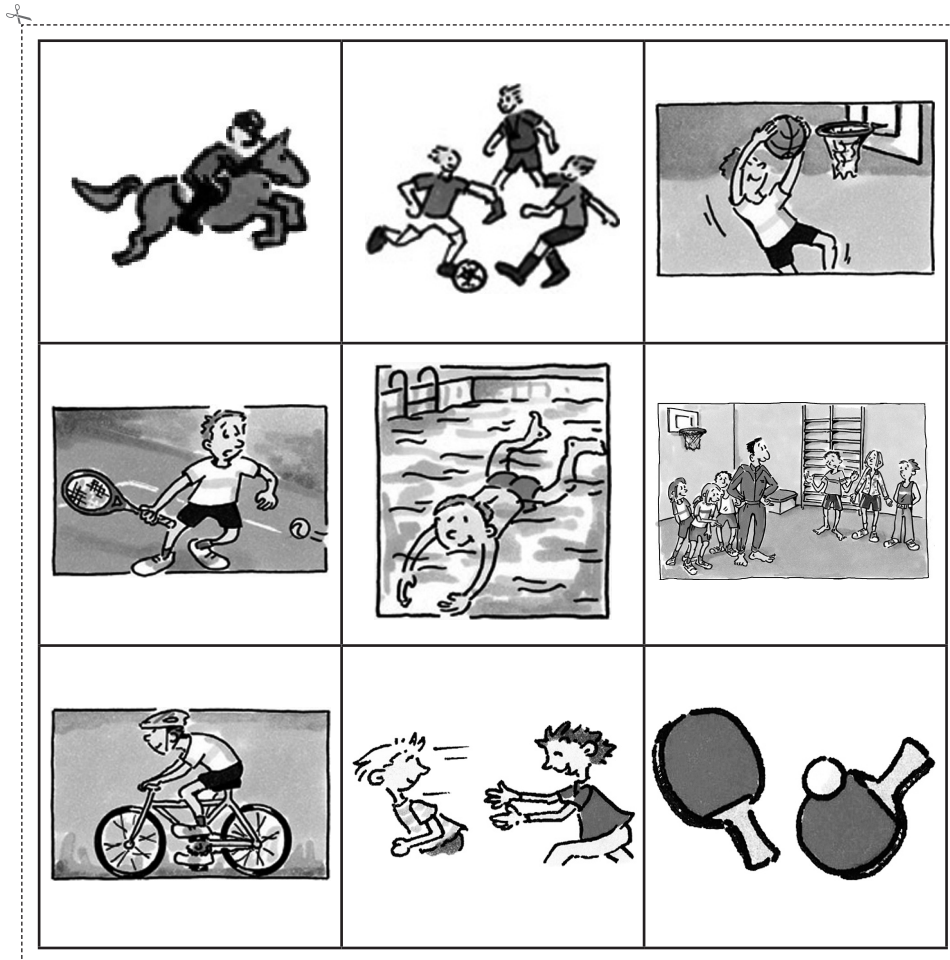
Kopiervorlage



Kommst du mit?

Ein Brettspiel für jeweils zwei Schülerinnen und Schüler

Dauer: 5-10 Min.



Fuß	Arm	Kopf
Bein	Ohr	Hand
Augen	Bauch	Hals
Arme	Nase	Beine